



بنك أسئلة منهج الحاسوب

مدارس النجاة  
alnajat schools



الصف التاسع - الفصل الدراسي الثاني  
للعام الدراسي 2025 - 2026

سؤال وجواب (س ج)



قسم الحاسوب بمدرسة النجاة المتوسطة بنات  
السامية تتبنى جميع طالباتها النجاح والتفوق

إعداد:

أ. أسماء محمد

رئيسة القسم:

أ. جيهان هيكل

الموجهة الفنية:

أ. وفاء المهنا

المديرة المساعدة:

أ. أعلام البريدي

النجاة نحو جيل متميز



# بنك أسئلة مادة الحاسوب (الذكاء الرقمي)

الصف التاسع - الفصل الدراسي الثاني - 50 سؤالاً

س 1: ما المقصود بمفهوم تطوير تطبيقات الأجهزة الذكية؟

- تصميم وبرمجة تطبيقات تعمل على الأجهزة الذكية تتيح للمستخدم التفاعل مع الجهاز.
- شراء تطبيقات جاهزة من المتاجر الإلكترونية وتثبيتها.
- تغيير إعدادات الهاتف الشخصي فقط.
- استخدام الكاميرا والموقع الجغرافي دون برمجة.

**الإجابة الصحيحة: تصميم وبرمجة تطبيقات تعمل على الأجهزة الذكية تتيح للمستخدم التفاعل مع الجهاز.**

س 2: تعد دورة حياة تطوير البرمجيات (SDLC) خطة عمل منظمة لإنتاج برامج فعالة.

- صح
- خطأ

**الإجابة الصحيحة: صح**

س 3: ما هي المرحلة الأولى في دورة حياة تطوير البرمجيات؟

- الترميز (Coding)
- التخطيط (Planning)
- الاختبار (Testing)
- النشر (Deployment)

**الإجابة الصحيحة: التخطيط (Planning)**

س 4: في أي مرحلة من مراحل SDLC يتم كتابة التعليمات البرمجية الفعلية؟

- مرحلة التحليل
- مرحلة التصميم
- مرحلة التطوير/الترميز
- مرحلة الصيانة

**الإجابة الصحيحة: مرحلة التطوير/الترميز**

س 5: نظام التشغيل HarmonyOS هو من إنتاج شركة Apple.

- صح
- خطأ

**الإجابة الصحيحة: خطأ**

س 6: ما الفرق الرئيسي بين النسخة المحمولة (Portable) والمنصة (Platform) في MIT App Inventor؟

- المنصة تعمل عبر المتصفح وتحتاج إنترنت، أما المحمولة فتعمل بدون إنترنت بعد تثبيتها.
- المنصة مجانية والنسخة المحمولة مدفوعة الثمن.
- المنصة أبداً من النسخة المحمولة دائماً.
- لا يوجد فرق بينهما في الاستخدام.

**الإجابة الصحيحة: المنصة تعمل عبر المتصفح وتحتاج إنترنت، أما المحمولة فتعمل بدون إنترنت بعد تثبيتها.**

س 7: تُستخدم واجهة المصمم (Designer) في App Inventor لـ:

- بناء منطق التطبيق وسلوكه.
- ترتيب المكونات المرئية وتنسيق مظهر التطبيق.
- كتابة الأوامر النصية بلغة Java.
- تخزين البيانات في قاعدة بيانات سحابية.

**الإجابة الصحيحة: ترتيب المكونات المرئية وتنسيق مظهر التطبيق.**

س 8: تظهر جميع المكونات المضافة للشاشة في منطقة 'المكونات' (Components).

- صح
- خطأ

**الإجابة الصحيحة: صح**

س 9: عند تسمية مشروع جديد في App Inventor، يسمح باستخدام المسافات بين الكلمات.

- صح
- خطأ

**الإجابة الصحيحة: خطأ**

س 10: المكون المسؤول عن عرض النصوص الثابتة مثل العناوين هو:

- TextBox
- Button
- Label (التسمية)
- Image

**الإجابة الصحيحة: Label (التسمية)**

س 11: تستخدم كتل (Blocks) التحكم 'Control' للقيام بعمليات حسابية كالجمع والطرح.

- صح
- خطأ

**الإجابة الصحيحة: خطأ**

س 12: تُستخدم كتل 'Logic' للمقارنة بين القيم والتحقق من صحتها.

- صح
- خطأ

**الإجابة الصحيحة: صح**

س 13: أي من الخصائص التالية نعدلها لتغيير حجم الخط في مكون Label؟

- BackgroundColor
- FontSize
- Width
- Visible

**الإجابة الصحيحة: FontSize**

س 14: يستخدم المكون 'HorizontalArrangement' لترتيب العناصر بشكل عمودي فوق بعضها.

- صح
- خطأ

**الإجابة الصحيحة: خطأ**

س 15: ما وظيفة جملة 'if...then' في البرمجة؟

- تكرار تنفيذ الكود عدد معين من المرات.
- اتخاذ قرار بتنفيذ تعليمات معينة في حال تحقق شرط محدد.
- مسح جميع البيانات المخزنة في التطبيق.
- تغيير واجهة المصمم إلى واجهة الكتل.

**الإجابة الصحيحة: اتخاذ قرار بتنفيذ تعليمات معينة في حال تحقق شرط محدد.**

س 16: تستخدم علامة الترس الزرقاء (Mutator) في الكتل البرمجية لـ:

- حذف الكتل البرمجية نهائياً.
- تعديل هيكل الكتلة وإضافة أجزاء جديدة لها مثل else if.
- تغيير لون الكتلة البرمجية فقط.
- إغلاق برنامج App Inventor.

**الإجابة الصحيحة: تعديل هيكل الكتلة وإضافة أجزاء جديدة لها مثل else if.**

س 17: تستخدم الأداة الربط 'AND' للتحقق من تحقق جميع الشروط معاً.

- صح
- خطأ

**الإجابة الصحيحة: صح**

س 18: المتغير العام (Global Variable) يمكن الوصول إليه من أي شاشة أو إجراء في التطبيق.

- صح
- خطأ

**الإجابة الصحيحة: صح**

س 19: ما وظيفة كتلة 'Join' في قسم النصوص (Text)?

- تقسيم النص إلى أجزاء صغيرة.
- دمج عدة نصوص أو قيم معاً لتكوين جملة واحدة.
- حذف الفراغات من بداية النص.
- تحويل النص من حروف صغيرة إلى كبيرة.

**الإجابة الصحيحة: دمج عدة نصوص أو قيم معاً لتكوين جملة واحدة.**

س 20: يستخدم الرمز '\n' داخل النصوص للانتقال إلى سطر جديد.

- صح
- خطأ

**الإجابة الصحيحة: صح**

س 21: تستخدم الحلقات التكرارية (Loops) لتنفيذ مجموعة أوامر لمرة واحدة فقط.

- صح
- خطأ

**الإجابة الصحيحة: خطأ**

س 22: أي مكون يستخدم لاختيار تاريخ معين من قبل المستخدم؟

- TimePicker
- DatePicker
- ListPicker
- CheckBox

**الإجابة الصحيحة: DatePicker**

س 23: الإجراءات (Procedures) تساعد في تنظيم الكود وتجنب التكرار.

- صح
- خطأ

**الإجابة الصحيحة: صح**

س 24: في App Inventor، يمكن إضافة ملفات صوتية فقط عبر تحميلها من الجهاز (Upload File).

- صح
- خطأ

**الإجابة الصحيحة: خطأ**

س 25: المنطقة التي يتم فيها سحب الأزرار والصور لتصميم الواجهة تسمى:

- Palette (لوحة الأدوات)
- Viewer (منطقة العمل)
- Properties (الخصائص)
- Blocks (الكتل البرمجية)

**الإجابة الصحيحة: Viewer (منطقة العمل)**

س 26: مرحلة 'الاختبار' (Testing) تأتي مباشرة بعد مرحلة 'التخطيط' (Planning).

- صح
- خطأ

**الإجابة الصحيحة: خطأ**

س 27: يُستخدم المكون 'Canvas' في App Inventor لأغراض الرسم والحركة.

- صح
- خطأ

**الإجابة الصحيحة: صح**

س 28: الخاصية المسؤولة عن جعل المكون (مثل الزر) مخفياً أو طاهراً هي:

- Enabled
- Visible
- Text
- Width

**الإجابة الصحيحة: Visible**

س 29: بوابة 'OR' المنطقية تعطي نتيجة 'صحيح' إذا تحقق أحد الشروط على الأقل.

- صح
- خطأ

**الإجابة الصحيحة: صح**

س 30: ما هي الوظيفة الأساسية لمرحلة 'الصيانة' (Maintenance) في SDLC؟

- كتابة كود التطبيق لأول مرة.
- توفير التحديثات ومعالجة المشكلات التي تظهر بعد النشر.
- اختيار الألوان المناسبة للتطبيق.
- حذف التطبيق من المتجر نهائياً.

**الإجابة الصحيحة: توفير التحديثات ومعالجة المشكلات التي تظهر بعد النشر.**

س 31: تعتمد البرمجة في MIT App Inventor على 'البرمجة النصية' وكتابة الأكواد يدوياً.

- صح
- خطأ

**الإجابة الصحيحة: خطأ**

س 32: يمكن تغيير اسم المكون البرمجي من خلال خيار 'Rename' في منطقة المكونات.

- صح
- خطأ

**الإجابة الصحيحة: صح**

س 33: أي مما يلي يعتبر من مكونات 'Media' (الوسائط)؟

- Label
- Sound
- TextBox
- VerticalArrangement

**الإجابة الصحيحة: Sound**

س 34: تستخدم كتل 'Lists' لإنشاء وإدارة مجموعات من البيانات المرتبة.

- صح
- خطأ

**الإجابة الصحيحة: صح**

س 35: ما المقصود بخاصية 'Hint' في مكون TextBox؟

- نص يظهر للمستخدم يوضح له ما يجب كتابته ويختفي عند البدء بالطباعة.
- كلمة السر الخاصة بالتطبيق.
- اسم المبرمج الذي صمم الشاشة.
- رسالة خطأ تظهر عند إدخال بيانات خاطئة.

**الإجابة الصحيحة: نص يظهر للمستخدم يوضح له ما يجب كتابته ويختفي عند البدء بالطباعة.**

س 36: لربط تطبيق App Inventor بالهاتف ومعاينته مباشرة نستخدم أداة:

- Google Chrome
- MIT AI2 Companion
- WhatsApp
- Play Store

**الإجابة الصحيحة: MIT AI2 Companion**

س 37: يمكن إضافة أكثر من شاشة (Screen) واحدة في نفس المشروع.

- صح
- خطأ

**الإجابة الصحيحة: صح**

س 38: أي مما يلي يعتبر من مكونات 'Layout' (التخطيط)؟

- Button
- TableArrangement
- Canvas
- Sound

**الإجابة الصحيحة: TableArrangement**

س 39: خاصية 'BackgroundColor' تسمح بتغيير لون النص المكتوب داخل المكون.

- صح
- خطأ

**الإجابة الصحيحة: خطأ**

س 40: نستخدم كتلة 'Get' في المتغيرات للحصول على القيمة الحالية المخزنة في المتغير.

- صح
- خطأ

**الإجابة الصحيحة: صح**

س 41: نستخدم لبنة 'set variable to' لتغيير القيمة المخزنة في متغير معين.

- صح
- خطأ

**الإجابة الصحيحة: صح**

س 42: المسؤول عن معالجة البيانات والتحكم في وظائف الهاتف الذكي هو:

- المعالج (Processor)
- البطارية
- الشاشة
- الكاميرا

**الإجابة الصحيحة: المعالج (Processor)**

س 43: يمكن العثور على أداة 'Notifier' لعرض رسائل تنبيه للمستخدم في قسم:

- User Interface
  - Layout
  - Media
  - Sensors

**الإجابة الصحيحة: User Interface**

س 44: يستخدم المكون 'ImageSprite' داخل الـ Canvas لإنشاء عناصر متحركة.

- صح
- خطأ

**الإجابة الصحيحة: صح**

س 45: في مرحلة 'التصميم'، يتم رسم واجهات المستخدم وتحديد تدفق الشاشات.

- صح
- خطأ

**الإجابة الصحيحة: صح**

س 46: يعد نظام Android نظاماً مفتوح المصدر (Open Source).

- صح
- خطأ

**الإجابة الصحيحة: صح**

س 47: المتغير المحلي (Local Variable) لا يمكن استخدامه خارج النطاق الذي عُرف فيه.

- صح
- خطأ

**الإجابة الصحيحة: صح**

س 48: المكون 'Web' في App Inventor يسمح للتطبيق بالتواصل مع صفحات الويب والخدمات السحابية.

- صح
- خطأ

**الإجابة الصحيحة: صح**

س 49: يمكن تغيير اتجاه الشاشة (أفقي أو عمودي) من خصائص 'Screen1'.

- صح
- خطأ

**الإجابة الصحيحة: صح**

س 50: المرحلة التي يتم فيها التأكد من خلو البرنامج من الأخطاء تسمى مرحلة:

- التحليل
- الاختبار (Testing)
- النشر
- التخطيط

**الإجابة الصحيحة: الاختبار (Testing)**

**قسم الحاسوب ينمى لجميع الطالبات النجاح والتفوق**